

# Kennenlertage

---

## Gemeinsam statt einsam

Am Beginn der 1./5. Klasse werden oft SchülerInnen aus verschiedenen Schulen und Orten zusammengewürfelt: „Neue Klasse – neues Glück?“ Jugendliche mit den verschiedensten Erfahrungen und Hintergründen bilden für die nächste Zeit eine Gemeinschaft.

### Wie kann man ein gutes Fundament für die kommenden Jahre legen?

Die Kennenlertage auf der Gufl bieten einerseits die Möglichkeit für SchülerInnen, die in einer Klasse neu zusammengewürfelt sind, eine gute Klassengemeinschaft zu bilden, andererseits geht es auch darum die eigene Einzigartigkeit und Stärken zu entdecken (Selbst- und Sozialkompetenz). Am Ende der Tage vereinbaren wir für die Klasse gemeinsame Verhaltensregeln.

Natürlich darf der Spaß mit vielen abwechslungsreichen Spielen und Aktionen nicht zu kurz kommen und so manche Geschichte am Lagerfeuer wird auch noch lange nachklingen. Beim Spielen, Kreativsein und Entspannen in anregender und ruhiger Umgebung ist Zeit für persönliche Gespräche und einen thematisierten Neustart.

### Unser Angebot:

- Unterbringung und Vollverpflegung im gemütlichen Haus Gufl
- Vollprogramm während des Aufenthaltes auf der Gufl:  
Vormittag, Nachmittag und Abend
- Unterstützung durch geschulte PädagogInnen
- Umfassendes Vorgespräch an Ihrer Schule, um Inhalte und Ideen mit Ihnen und - nach Wunsch - auch mit Ihrer Klasse abzuklären
- Kreativ- und Spielmaterial für Programm- und Freizeitgestaltung

### Ihr Vorteil:

- Sie entscheiden sich für einen tollen und gelungenen Neustart in der 5. oder 9. Schulstufe.
- Wir machen Ihnen und Ihrer Klasse einen Programmvorschlag, **der Ihren Wünschen und Ideen entsprechend angepasst** und entwickelt werden kann.
- Erfahrene PädagogInnen stehen Ihnen beim Neubeginn mit Ihrer Klasse unterstützend zur Seite. So können Sie sich ganz auf Ihre Klasse und Ihren eigenen Neubeginn konzentrieren.
- Sie nehmen am Ende der gemeinsamen Tage eine Klassenvereinbarung, o.Ä. und eine Foto CD für sich und Ihre Klasse als Erinnerung mit nach Hause.

**Kosten:**

- Ein\_e KlassenlehrerIn gratis

*Preis auf Anfrage*

**Ein paar der möglichen Programminhalte:**

In unserem Programmablauf werden wir zuerst Spiele für das erste Kennenlernen machen, dann Übungen zum vertieften Kennenlernen und als Drittes gestalten wir Aktionen zum Bilden und Festlegen der Klassengemeinschaft.

- **Ankommen in der Gruppe**  
Die Kinder nehmen sich selbst und die anderen als Teil der Gruppe wahr. Es geht um die Einzigartigkeit der SchülerInnen und ihre Berechtigung in der Gruppe.
- **Vom Ich und Du**  
Wir entdecken auch die Einzigartigkeiten und Stärken der anderen Kinder.
- **Gemeinschaft ist mehr**  
Das Zusammenleben im Klassenverband beinhaltet viele Aspekte: Vom Essen und Feiern bis hin zur Klassenordnung...  
Aber natürlich geht es auch um Solidarität und Kooperation.
- **Gemeinschaft bringt uns weiter und will gestaltet werden**
- **Auf der Suche nach dem Schatz des Glungezer Riesen:**  
Ein Fantasygame, in dem die Kinder sich in kleinen Gruppen auf die Suche nach dem sagenumwobenen Schatz des Glungezer Riesen machen. Auf ihrer Suche folgen die Kinder geheimnisvollen Spuren, lösen Rätsel und mit ein bisschen Glück begegnen sie hilfreichen Wesen, die ihnen den entscheidenden Hinweis zum Schatz geben können.
- **Lagerfeuer:**  
Am Lagerfeuer werden Geschichten erzählt, Lieder gesungen, Spiele gespielt und natürlich Steckerlbrot gebacken.
- **Abenteuerwald:**  
Die wunderbare Wald- und Gebirgslandschaft um die Gufl animiert zum Entdecken und Spielen. Der Wald wird zum Abenteuerspielplatz, in dem Kooperation spielerisch erlebt wird. Die Natur wird zur Galerie, in der junge KünstlerInnen ihre Landart bauen und ausstellen.

**Programmbeispiel:**

Gerne erstellen wir für Sie ein passendes Programmbeispiel. Wir freuen uns auf Ihre Anfrage.

**Projektentwicklung + -leitung:**



DI Gregor Drewes

Forstwirt, Pädagoge, Waldpädagoge.

Gregor Drewes ist Inhaber des Hauses **Gufl** am Tulferberg, plant und organisiert (wald)pädagogische Projekte und Kinderferienlager.